



## PRESSEMITTEILUNG

### **Die Nominierten des Games Innovation Award Saxony 2022 stehen fest**

Leipzig, 08. Dezember 2022

***Am 15.12.2022 werden die Gewinner:innen im Rahmen einer feierlichen Preisverleihung in Leipzig bekanntgegeben.***

Die Nominierten der zweiten Auflage des Games Innovation Award Saxony stehen fest. Am 15. Dezember 2022 werden die Gewinner in der Leipziger Event-Location vom Simpli Office gekürt. In den insgesamt 61 eingereichten Projekten und Persönlichkeiten zeigt sich die ganze Vielfalt der sächsischen Gameslandschaft.

Während des Jurytreffens am 22.11.2022 trafen sich die diesjährigen Juror:innen, um aus allen Einreichungen die Finalisten auszuwählen. Dabei wurde Stefanie Schornsheim, Narrative und Game Designerin bei Ubisoft Berlin, als Vorsitzende der Jury gewählt. Unter ihrer Leitung rangen die Anwesenden lange um die Auswahl der Nominierten. Jedes Projekt fand seine:n Fürsprecher:in der divers besetzten Jury. Doch gelang es nach intensiven teils harten Diskussionen sich auf die vielversprechendsten Projekte zu einigen und nach den Pitches am 06.12.2022 zu festigen.

Von den 34 eingereichten Projekten wählte die Jury in fünf Kategorien die jeweils besten drei Einreichungen aus. Jan Cordes, Professor an der Macromedia Leipzig und selbst Teil der Jury: „Ich arbeite an unserer Hochschule täglich mit dem Nachwuchs der Branche; doch durch den GIAS wurde mir noch einmal bewusst wie viel kreatives und technisches Potenzial in der Region steckt; und wie weit sie sich in den letzten Jahren entwickelt hat. Kurz gesagt: Ich bin beeindruckt und begeistert von den nominierten Projekten.“

Auch Friedrich Lüder, Vorstandsvorsitzender des Games & XR Mitteldeutschland e.V. äußert sich positiv über die Entwicklung der Gamesbranche in Sachsen: „Wir sind dankbar für die Unterstützung durch den Freistaat und dessen Hilfe den Standort zu stärken. Gemeinsam gelingt es uns Schritt für Schritt die Rahmenbedingungen zu schaffen, in welchen sich Entwickler:innen wohlfühlen und Perspektive für Neugründungen sowie den Ausbau ihrer Unternehmen sehen. Mit dem Games Innovation Award Saxony geben wir diesen Personen eine Bühne, um sich und ihre Arbeit zu präsentieren. Der Standort Sachsen will und kann die digitale Transformation, in allen Bereichen mitgestalten.“

Ein Überblick über die Nominierten 2022: (innerhalb der Kategorien in alphabetischer Reihenfolge, in Klammern: Entwicklerstudio und Standort):

#### „Bestes Spiel“

- **Townframe** (Patrick Eckardt; Grimma)
- **Houston, we have a Dolphin!** (HYBR Games GmbH; Dresden)
- **Gezeichnet - Unsere Flucht 1945** (PandaBee Studios UG (haftungsbeschränkt); Leipzig)

#### „Beste Innovation“

- **Townframe** (Patrick Eckardt; Grimma)
- **OMAZE** (Gregory Kogos; Leipzig)
- **Red Tether** (Sleeper Games; Leipzig)

#### „Bestes Serious Game“

- **Digestible** (Jonas Heinke; Leipzig)
- **Mission to Mars** (MDR next; Leipzig)
- **Gezeichnet - Unsere Flucht 1945** (PandaBee Studios UG (haftungsbeschränkt); Leipzig)

#### „Beste Gamification“

- **Museum Ex Machina – Digitale Begegnungen** (OVRLAB GmbH; Leipzig)
- **KERAMIK.UM: Das Spiel** (Perdix Creations UG (haftungsbeschränkt); Halle)
- **TRACING REMEMBRANCE** (Theater der Jungen Welt; Leipzig)

#### „Best Newcomer“

- **Spooky Bodies** (Hero Saplings; Mittweida)
- **Casebook 1899 – The Leipzig Murders** (Homo Narrans Studio; Leipzig)
- **A Trail of Ooze** (Insanto Studios; Forshaga)

Für die Persönlichkeit des Jahres wird der Vorstand des Games und XR Mitteldeutschland e.V. aus 27 Einreichungen die beste auswählen. Dieser Preis wird an eine Person bzw. Gruppe von Personen verliehen, welche sich in den vergangenen Jahren, einschließlich 2022 in besonderer Weise für die Region eingesetzt und diese geprägt haben.

Weitere Informationen finden Sie auf der Website des Games Innovation Awards Saxony: [www.games-innovation-award-saxony.de](http://www.games-innovation-award-saxony.de)

### **So arbeitet die Jury:**

Die Auswahl der Gewinner basiert auf einem mehrstufigen Verfahren. In der ersten Stufe werden alle Einreichungen vom Vorstand des Verbandes Games & XR Mitteldeutschland auf Vollständigkeit sowie Erfüllung der Teilnahme Kriterien geprüft.

In der zweiten Stufe wählt die Jury aus den bereinigten Einreichungen die drei Gewinner:innen der projektbezogenen Kategorien aus. Für ihre Wahl hält sich die Jury an einen vorgegebenen Kriterienkatalog.

Die 9-köpfige Jury besteht aus den folgenden Personen: (in alphabetischer Reihenfolge des Nachnamens)

- Prof. Marius Brade (Professor der Fachhochschule Dresden)
- Prof. Jan Cordes (Professor der Macromedia Leipzig)
- Johanna Daher (Redakteurin bei MDR)
- Prof. Dr. Jens Junge (Direktor des Instituts für Ludologie)
- Lea Loco (Streamerin)
- Prof. Alex Marbach (Professor der Hochschule Mittweida)
- Oliver Schenk (Staatsminister für Medien und Chef der Sächsischen Staatskanzlei)
- Stefanie Schornsheim (Narrative und Game Designerin bei Ubisoft Berlin)
- Raupling (Streamerin)

Die Persönlichkeit des Jahres wird durch den Vorstand des Games & XR Mitteldeutschland e.V. ausgewählt.

### **Über den Games Innovation Award Saxony**

Mit der zweiten Auflage des „Games Innovation Award Saxony“ (GIAS) setzen der Freistaat Sachsen, vertreten durch die Sächsische Staatskanzlei, und der Verband Games & XR Mitteldeutschland e.V. ein medienwirksames Zeichen, um die Sichtbarkeit für sächsische Produkte zu erhöhen und die damit verbundenen Innovationspotenziale aufzuzeigen. Diese Maßnahme wird mitfinanziert mit Steuermitteln auf der Grundlage des vom Sächsischen Landtag beschlossenen Haushaltes.

Weitere Infos unter: [www.games-innovation-award-saxony.de](http://www.games-innovation-award-saxony.de)

### **Bleiben Sie auf dem Laufenden**

Der GIAS wird über die Kanäle des “Games & XR Mitteldeutschland” begleitet.

Auf **Instagram**: <https://www.instagram.com/gamesxr/>

Auf **Twitter**: <https://twitter.com/GamesXRMD>

Auf **Facebook**: <https://www.facebook.com/GamesXRMD/>

Auf **Twitch**: <https://www.twitch.tv/gamesxrm>

Auf **Youtube**: <https://www.youtube.com/channel/UCSmSv5zNJ1rflft3hSPX6Tg>

Der Hashtag zum Games Innovation Award Saxony lautet **#GIAS**

## Über den Initiator des Awards

Der Verband „Games & XR Mitteldeutschland“ unterstützt die Entwicklungen sowie Weiterentwicklung der Games- & XR-Branche in Mitteldeutschland und bietet den Akteuren aus Sachsen, Sachsen-Anhalt und Thüringen in einem gemeinsamen Netzwerk Platz zum Austausch.

Weitere Infos unter: [www.games-und-xr.de](http://www.games-und-xr.de)

### **Herausgeber:**

Games & XR Mitteldeutschland e.V.  
August-Bebel-Straße 14  
04275 Leipzig  
Vorsitzender: Friedrich Lüder  
E-Mail: [info@games-und-xr.de](mailto:info@games-und-xr.de)  
[www.games-und-xr.de](http://www.games-und-xr.de)

### **Pressekontakt:**

Marcus Klöppel  
Presse- und Öffentlichkeitsarbeit  
Games & XR Mitteldeutschland e.V.  
E-Mail: [presse@games-und-xr.de](mailto:presse@games-und-xr.de)