



PRESSEMITTEILUNG

Die besten sächsischen Games des Jahres 2022 stehen fest

Leipzig, 15. Dezember 2022

Verleihung des Games Innovation Awards Saxony in 6 Kategorien.

Am 15.12.2022 wurde zum zweiten Mal der Games Innovation Awards Saxony in sechs Kategorien verliehen. Dabei wurden die Gewinner erstmals während einer Präsenzveranstaltung gekürt. Zuschauer aus ganz Deutschland verfolgten die Preisverleihung im Livestream.

In seinen Begrüßungsworten formulierte der Staatsminister für Medien und Chef der Staatskanzlei Sachsen, Herr Oliver Schenk, seine Wünsche und Pläne für die Region. „Ich freue mich sehr über die erste Preisverleihung in Präsenz für den Games Innovation Award Saxony. Die Entscheidung war auch im zweiten Jahrgang alles andere als einfach. Das liegt vor allem an der hier vorhandenen Kreativität - und den vielen beeindruckenden Projekten. Es zeigt, dass wir in Sachsen über ein großes Potential an Games-Entwicklern verfügen. Dieses Potential wollen wir weiter fördern und den Games-Standort Sachsen weiter ausbauen. Herzlichen Glückwunsch allen Preisträgerinnen und Preisträgern. Dank und Respekt gebührt zugleich den Nominierten und allen weiteren Teilnehmern, die sich um die Preise beworben haben.“

In heiterer Stimmung moderierte Marcus Richter durch den Abend und über manches Lampenfieber der Preisträger hinweg. Diese stellten sich und ihre Projekte dem Publikum in vorproduzierten Einspielern vor, um kurz darauf ihre Platzierung zu erfahren. Dank der Laudatoren war dies nicht nur unterhaltsam, sondern ermöglichte auch einen Einblick in das Ringen der Jury.

Den Großen Preis des Abends für „bestes Spiel“ sicherte sich Patrick Eckardt mit Townframe. Seine von der Jury als "herzerwärmend", "ungewöhnlich kreativ" und "zum Verlieben gemütlich" beschriebener Puzzler widmet sich dem Thema des Zurückkehrens und nostalgischen Erinnerens.

Nach der Verleihung konnten alle Teilnehmer der Veranstaltung die Spiele in der Eventlocation bis in die Morgenstunden anspielen und sich davon überzeugen, welche Potenziale die Region Sachsen bietet!

Die Preisträger 2022 des Games Innovation Awards Saxony:

(in Klammern: Entwicklerstudio(s) und Standort)

„Bestes Spiel“ (unterstützt durch das Institut für Angewandte Informatik e.V.)

- **1. Platz: Townframe** (Patrick Eckardt; Grimma)
- **2. Platz: Houston, we have a Dolphin!** (HYBR Games GmbH; Dresden)
- **3. Platz: Gezeichnet - Unsere Flucht 1945** (PandaBee Studios UG (haftungsbeschränkt); Leipzig)

„Beste Innovation“ (unterstützt durch CAGGTUS)

- **1. Platz: Townframe** (Patrick Eckardt; Grimma)
- **2. Platz: OMAZE** (Gregory Kogos; Leipzig)
- **3. Platz: Red Tether** (Sleeper Games; Leipzig)

„Bestes Serious Game“ (unterstützt durch die O.group)

- **1. Platz: Gezeichnet - Unsere Flucht 1945** (PandaBee Studios UG (haftungsbeschränkt); Leipzig)
- **2. Platz: Mission to Mars** (MDR next; Leipzig)
- **3. Platz: Digestible** (Jonas Heinke; Leipzig)

„Beste Gamification“ (unterstützt durch dotSource)

- **1. Platz: Museum Ex Machina – Digitale Begegnungen** (OVR LAB GmbH; Leipzig)
- **2. Platz: TRACING REMEMBRANCE** (Theater der Jungen Welt; Leipzig)
- **3. Platz: KERAMIK.UM: Das Spiel** (Perdix Creations UG (haftungsbeschränkt); Halle)

„Best Newcomer“ (unterstützt durch die GETT.GROUP)

- **1. Platz: A Trail of Ooze** (Insanto Studios; Forshaga)
- **2. Platz: Casebook 1899 – The Leipzig Murders** (Homo Narrans Studio; Leipzig)
- **3. Platz: Spooky Bodies** (Hero Saplings; Mittweida)

„Persönlichkeit des Jahres“

- René Meyer

Förderer und Partner: Der Games Innovation Award Saxony wird mitfinanziert durch Steuermittel auf der Grundlage des vom Sächsischen Landtag beschlossenen Haushaltes, um die Entwicklung der Computer- und Videospielebranche in Sachsen zu unterstützen. Weitere Partner des Games Innovation Award Saxony 2022 sind das Amt für Wirtschaftsförderung der Stadt Leipzig, das R42, die CAGGTUS, das Institut für

Angewandte Informatik (InfAI) e. V., die O.group, die GETT.GROUP, die interim Group, die Stadt- und Kreissparkasse Leipzig, dotSource, RED BULL, SELGROS, T-Systems Multimedia Solutions, GECKO.1, GECKO.2, Leipziger Messe, Pokale Meier, SimpliOffice Leipzig, Schenker Technologies, XMG sowie die Wirtschaftsförderung Sachsen.

Weitere Informationen finden Sie auf der Website des Games Innovation Awards Saxony: www.games-innovation-award-saxony.de

So arbeitet die Jury:

Die Auswahl der Gewinner basiert auf einem mehrstufigen Verfahren. In der ersten Stufe werden alle Einreichungen vom Vorstand des Verbandes Games & XR Mitteldeutschland auf Vollständigkeit sowie Erfüllung der Teilnahmebedingungen geprüft.

In der zweiten Stufe wählt die Jury aus den bereinigten Einreichungen die drei Gewinner:innen der projektbezogenen Kategorien aus. Für ihre Wahl hält sich die Jury an einen vorgegebenen Kriterienkatalog.

Die 9-köpfige Jury besteht aus den folgenden Personen: (in alphabetischer Reihenfolge des Nachnamens)

- Prof. Marius Brade (Professor der Fachhochschule Dresden)
- Prof. Jan Cordes (Professor der Macromedia Leipzig)
- Johanna Daher (Redakteurin bei MDR)
- Prof. Dr. Jens Junge (Direktor des Instituts für Ludologie)
- Lea Loco (Streamerin)
- Prof. Alex Marbach (Professor der Hochschule Mittweida)
- Oliver Schenk (Staatsminister für Medien und Chef der Sächsischen Staatskanzlei)
- Stefanie Schornsheim (Narrative und Game Designerin bei Ubisoft Berlin)
- Raupling (Streamerin)

Der Ehrenpreis wird durch den Vorstand des Games & XR Mitteldeutschland e.V. ausgewählt.

Über den Games Innovation Award Saxony

Mit der zweiten Auflage des „Games Innovation Award Saxony“ (GIAS) setzen der Freistaat Sachsen, vertreten durch die Sächsische Staatskanzlei, und der Verband Games & XR Mitteldeutschland e.V. ein medienwirksames Zeichen, um die Sichtbarkeit für sächsische Produkte zu erhöhen und die damit verbundenen Innovationspotenziale aufzuzeigen. Diese Maßnahme wird mitfinanziert mit Steuermitteln auf der Grundlage des vom Sächsischen Landtag beschlossenen Haushaltes.

Weitere Infos unter: www.games-innovation-award-saxony.de

Bleiben Sie auf dem Laufenden

Der GIAS wird über die Kanäle des “Games & XR Mitteldeutschland” begleitet.

Auf **Instagram**: <https://www.instagram.com/gamesxr/>

Auf **Twitter**: <https://twitter.com/GamesXRMD>

Auf **Facebook**: <https://www.facebook.com/GamesXRMD/>

Auf **Twitch**: <https://www.twitch.tv/gamesxrm>

Auf **Youtube**: <https://www.youtube.com/channel/UCSmSv5zNJ1rffft3hSPX6Tg>

Der Hashtag zum Games Innovation Award Saxony lautet **#GIAS**

Über den Initiator des Awards

Der Verband „Games & XR Mitteldeutschland“ unterstützt die Entwicklungen sowie Weiterentwicklung der Games- & XR-Branche in Mitteldeutschland und bietet den Akteuren aus Sachsen, Sachsen-Anhalt und Thüringen in einem gemeinsamen Netzwerk Platz zum Austausch.

Weitere Infos unter: www.games-und-xr.de

Herausgeber:

Games & XR Mitteldeutschland e.V.
 August-Bebel-Straße 14
 04275 Leipzig
 Vorsitzender: Friedrich Lüder
 E-Mail: info@games-und-xr.de
www.games-und-xr.de

Pressekontakt:

Marcus Klöppel
 Presse- und Öffentlichkeitsarbeit
 Games & XR Mitteldeutschland e.V.
 E-Mail: presse@games-und-xr.de